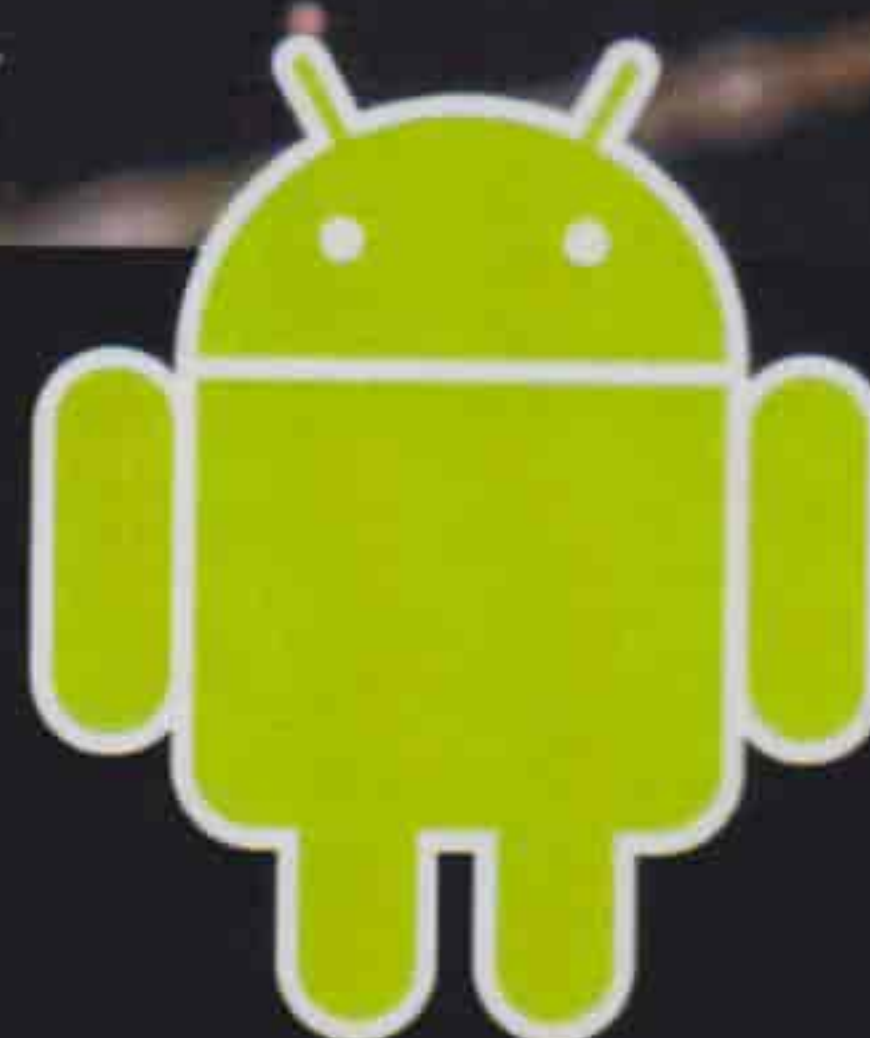


MOBILE PROGRAMING

Menggunakan **B4**

ANDROID



SYAHMINAN



MOBILE PROGRAMING

MENGGUNAKAN **B4**

ANDROID

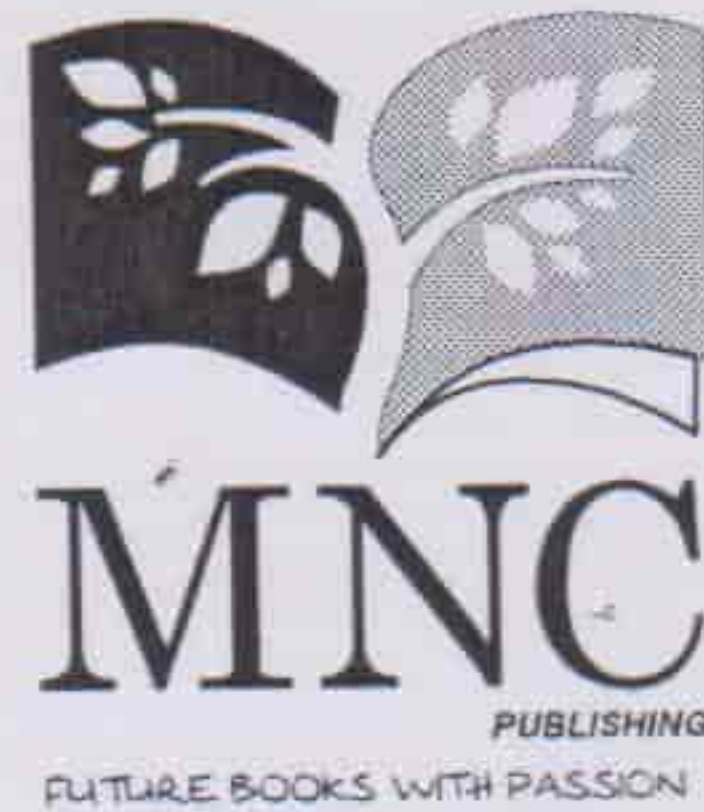
© 2020

Penulis
Syahminan

Desain Cover dan Penata Isi
Tim MNC Publishing

Cetakan I, September 2020

Diterbitkan oleh :



Media Nusa Creative
Anggota IKAPI (162/JTI/2015)
Bukit Cemara Tidar H5 No. 34, Malang
Telp. : 0812 3334 0088
E-mail : mncpublishing.layout@gmail.com
Website : www.mncpublishing.com

ISBN 978-602-6743-43-5

Hak Cipta dilindungi undang-undang. Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ke dalam bentuk apapun, secara elektronik maupun mekanis, termasuk fotokopi, merekam, atau dengan teknik perekaman lainnya, tanpa izin tertulis dari Penerbit. Undang-Undang Nomor 19 Tahun 2000 tentang Hak Cipta, Bab XII Ketentuan Pidana, Pasal 72, Ayat (1), (2), dan (6)

DAFTAR ISI

	Halaman
Halaman Sampul	i
Kata Pengantar	iii
Daftar isi	v
BAB I	
Latar Belakang pemilih Android	1
Pengenalan Basic4 Android	2
Andoid SDK	3
Instal JDK	4
Install SDK	7
Update SDK	11
Membuat emulator dengan SDK	12
BAB II	
Instalasi Basic4 Android	17
Setting Path	22
Pengertian File Library	30
Cara menambah file library Animasi	31
Membuat Activity	32
Membuat Menu Desaigner	34
Beberapa komponen tools dalam menu	35
Perulangan	37
Perulangan while	37
Kondisi If Else	38
BAB III	
Membuat Tabel Databases SQLite	39
BAB IV	
Instalasi Basic4 Android	47
Membuat Emulator	55

BAB V

Contoh contoh Aplikasi Program android 63
Komunikasi Android dengan handphone 69
Program membuat login 73
Program menampilkan hello word 76
Program menampilkan aplikasi kamera 80
Program Bluetooth 89
Program image Procesing 93

Daftar Pustaka 99

Capa
1. Ma
2. Ma
3. Ma
Em
4. Ma
5. Ma

Latar Be
dari and
seperti A
mencari
aplikasi
sebagai
Android
sebagai k
Bahasa B
Tinggal C
perintah
1) Aplik
windo
sanga
dan p
2) Desain
lain. k
langs
kita b